




DER LEHRPLANENTWURF

Möglichkeiten zur Umsetzung der Module in den
einzelnen Fächern



Der Lehrplanentwurf – Modul 1

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung

1. Digitalisierung im Alltag
2. Chancen und Grenzen der Digitalisierung
3. Geschichtliche Entwicklung
4. Gesundheit und Wohlbefinden

alle Fächer in 5. – 8. Schulstufe

Der Lehrplangentwurf – Modul 2

Informations-, Daten- und Medienkompetenz

1. Suchen und finden
2. Vergleichen und bewerten
3. Organisieren
4. Teilen

alle Fächer in 5. – 8. Schulstufe durch

- Internetrecherche
- Erstellen von Referaten
- Textvergleiche
- Vergleiche von Webseiten
- Arbeiten mit Lernplattformen, Moodle, etc

Der Lehrplanentwurf – Modul 3

Betriebssysteme und Standard-Anwendungen

1. Grundlagen des Betriebssystems
2. Textverarbeitung
3. Präsentationssoftware
4. Tabellenkalkulation

zu 1.- 3. Informatikworkshops in der 5. Schulstufe

zu 2. und 3. integrativer Unterricht in allen Schulstufen

zu 4. eventuell Informatikworkshop in der 7. Schulstufe

dann integrativer Unterricht in allen Fächern (v. a. M, PH)

Der Lehrplanentwurf – Modul 4

Mediengestaltung	
<ol style="list-style-type: none">1. Digitale Medien rezipieren2. Digitale Medien produzieren3. Inhalte weiterentwickeln	<p>in der 6. Schulstufe Workshops zu Grafik- und Videogestaltung</p> <p>6. – 8. Schulstufe Einsatz v. a. in BE, aber in allen Fächern möglich z. B. Gestaltung kreativer Unterrichtsmaterialien</p>

Der Lehrplanentwurf – Modul 5

Digitale Kommunikation und Social Media	
<ol style="list-style-type: none">1. Interagieren und kommunizieren2. An der Gesellschaft teilhaben3. Digitale Identitäten gestalten4. Zusammenarbeiten	<p>Click & Check-Workshops in 6. oder 7. Schulstufe</p> <p>alle Fächer ab der 6. Schulstufe, v. a. aber wahrscheinlich Sprachfächer (D, E) und Soziales Lernen</p>

Der Lehrplanentwurf – Modul 6

Sicherheit	
<ol style="list-style-type: none">1. Geräte und Inhalte schützen2. Persönliche Daten und Privatsphäre schützen	Click & Check-Workshops in 6. oder 7. Schulstufe

Der Lehrplanentwurf – Modul 7

Technische Problemlösung	
<ol style="list-style-type: none">1. Technische Bedürfnisse und entsprechende Möglichkeiten identifizieren2. Digitale Geräte nutzen3. Technische Probleme lösen	<p>erste Einführung in das grundlegende Arbeiten mit dem Computer am Beginn der 5. Schulstufe</p> <p>Arbeiten mit Lego League in der 7. Schulstufe</p> <p>Workshops in der 7. und 8. Schulstufe an der JKU und im AEC</p>

Der Lehrplangentwurf – Modul 8

Computational Thinking

1. Logisches Denken
2. Mit Algorithmen arbeiten
3. Einfache Programme erstellen
4. Kreative Nutzung von Programmiersprachen

Workshops in 6. Schulstufe zu Scratch und Micro:Bit

Arbeiten mit Lego League in der 7. Schulstufe

alle Fächer in 5. – 8. Schulstufe durch

- Arbeiten mit RoboBee-Spielen
- Förderung logischen Denkens
- Einsatz von Denksportaufgaben
- Erstellen von Rätseln