

DIGITALE GRUNDBILDUNG

Umsetzung in den Schulstufen der Sekundarstufe I



Die 1. Klasse

5 Workshops zu je 4 Stunden

- Workshop „Allgemeines Arbeiten mit dem Computer“
- Workshop „10-Finger-Schreibsystem und Grundlagen WORD“ – Textformatierung, Absatzformatierung, Formen
- Workshop „Grundlagen PowerPoint“ – Gestalten von Folien, Formatierung, Grafiken einfügen,
- Workshop „WORD Fortsetzung“ – Grafiken einfügen, Tabellen
- Workshop „PowerPoint Fortsetzung“ - Tabellen, Übergänge, Animationen

12 integrative Unterrichtsstunden

- Arbeiten mit
 - *WORD*
 - *PowerPoint*
 - *Internetrecherche*
 - *Computational Thinking mit Hilfe von*
 - Lernkarten
 - Rätseln
 - logischen Denksportaufgaben
 - [RoboBee-Spiel](#)

Die 2. Klasse

4 Workshops zu je 4 Stunden

- Bildbearbeitung mit Gimp oder Photoshop
- Videogestaltung mit Moviemaker
- Einführung in Coding mit Scratch
- Arbeiten mit dem [Micro:Bit](#)

16 integrative Unterrichtsstunden

- Arbeiten mit
 - *WORD*
 - *PowerPoint*
 - *Grafikprogrammen*
- Einsatz des [Micro:Bit](#)
- Computational Thinking
- Medienkompetenz
- Erweiterung und Fortführung der bis dahin erworbenen Kompetenzen

Die 3. + 4. Klasse

mögliche Workshops

- Workshop “Grundlagen Excel”
- Arbeiten mit Lego League
- Click & Check – Workshops
- Workshoptage in Zusammenarbeit mit der JKU
- Workshops im Ars Electronica Center

2 x 32 integrative Unterrichtsstunden

- Arbeiten mit
 - *WORD*
 - *PowerPoint*
 - *Grafikprogrammen*
- Einsatz des Micro:Bit
- Computational Thinking
- Medienkompetenz
- Erweiterung und Fortführung der bis dahin erworbenen Kompetenzen